第 13 章
文書編輯器

第 13 章 文書編輯器

Linux 是以輸入文字為主的作業系統，因此，使用 Script 來執行多個指令，或者寫 C 語言的程式、寫 e-mail，這些都要使用文書編輯器來編輯文字。文書編輯器可以讓我們簡單的觀看文字內容，也可以讓我們有效率的編輯檔案。文書編輯器可以讓我們以全螢幕的方式編輯。我們可以從螢幕上看到我們檔案的部份，我們也可以移動我們的游標到任何的文書編輯器。我們可以將文字暫存在儲存器上(通常為記憶體上)，這稱為文書緩衝區。當我們編輯檔案時，我們編輯的是檔案的備份，而這就是文書編輯器的緩衝區，而且我們可以管理好幾個備份的緩衝區，當我們作完工作後，才將結果除存在硬碟上。文書編輯器的操作是以鍵盤按鈕的操作為主，例如我們按下單一鍵<enter>或是兩個鍵一起按<Ctrl-D>。

我們在這裏將介紹 pico 文書編輯器、vi 文書編輯器、emacs 文書編輯器。

13-1 vi 文書編輯器

vi 文書編輯器有 Linux 文書編輯器所有的特徵，它可以編輯處理我們的文字。vi 雖然比 pico 文書編輯器較不易學習，但它強大的功能和高容納度，與作業系統的相容性，卻是最好，而且是最多人使用的 Linux 文書編輯器。

我們可以先使用 vi 編輯器。我們在 shell 指令提示器上輸入 vi first.sh。

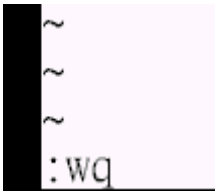
```
[root@flash 1-1]# vi first.sh
```

我們進入 vi 文書編輯器後，我們可以按下 a 鍵或 I 鍵，來進入輸入模式。我們可以輸入 ls –la，我們再按下<enter>鍵。再輸入 who 再按下<enter>鍵。最後輸入 pwd，輸入完後我們按下<Esc>鍵到命令模式。

```
ls -la
who
pwd
~
~
~
```

我們在命令模式，也就是最底層，輸入：wq。這樣就可以儲存檔案，並且離開

vi 文書編輯器。



我們可以輸入/bin/bash first.sh 這樣就可以執行我們剛才輸入的指令了。

```
[root@flash 1-1]# /bin/bash first.sh
total 24
drwxr-xr-x    2 root     root         4096  8月 14 00:43 .
drwxrwxrwx   22 chaiyen  chaiyen      4096  8月 13 23:53 ..
-rwxrwxrwx    1 root     root           15  8月 14 00:43 first.sh
-rw-r--r--    1 root     root           40  8月 14 00:04 lib.h
-rw-r--r--    1 root     root          369  8月 13 23:17 power.c
-rw-------    1 root     root          439  8月 13 23:25 power.c.save
chaiyen  pts/1    Aug 13 23:59 (61-218-29-5.HINET-IP.hinet.net)
root     pts/0    Aug 13 23:49
/home/chaiyen/1-1
```

13-1-1 如何開始 vi 文書編輯器、儲存檔案、離開 vi 文書編輯器

vi 指令讓我們編輯新的檔案或已存在的檔案。

語法：

指令：vi 參數 檔案

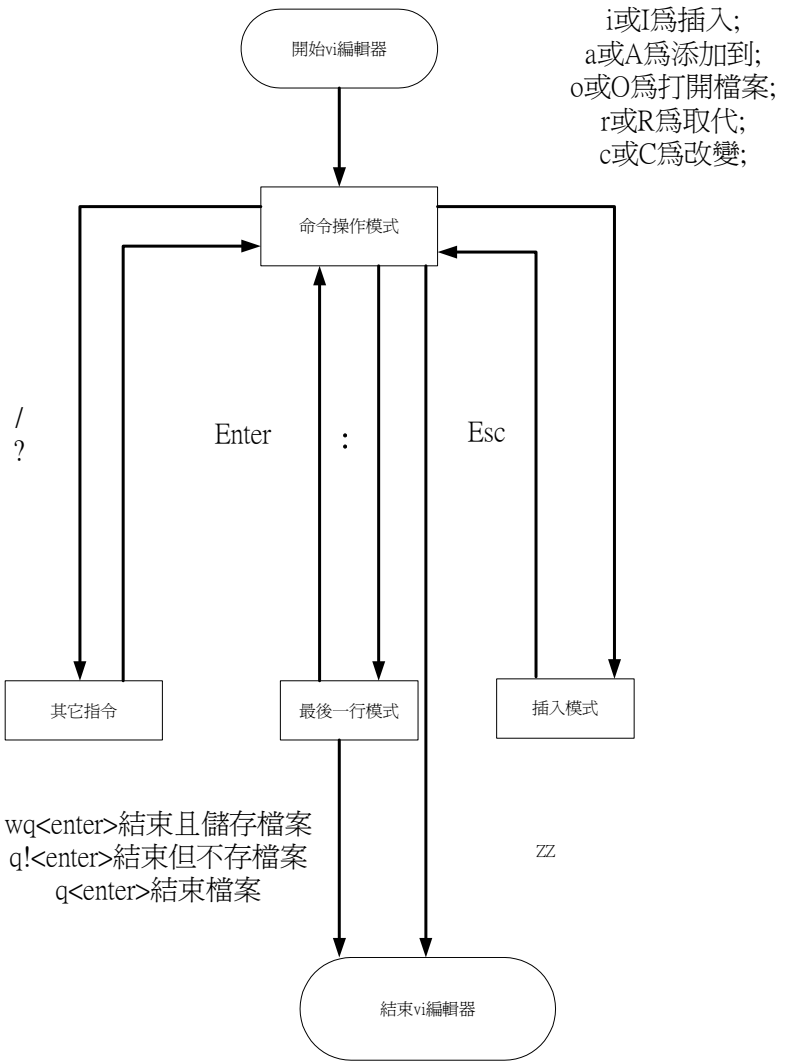
參數：

+n：在第 n 行開始編輯檔案。

+/exp：在字串 exp 開始的那一行開始編輯。

當我們進入 vi 文書編輯器後，會有兩種操作模式，一個為命令操作模式，另外一個為插入操作模式。命令操作模式是由一些指令參數所組成的命令。插入操作模式允許我們輸入文字。

我們一開始會進入到命令操作模式，我們按下<A>鍵就可以插入文字到游標那一行的最後。當我們按下<Esc>時，就可以從插入模式到命令操作模式。當我們在命令模式輸入：冒號，在後面再輸入指令 wq，就可以將資料輸入檔案，並且離開 vi。我們也開以在命令模式輸入：冒號，在後面再輸入命令 w 檔名，這樣就可以將資料寫入指定的檔案。



vi 文書編輯器預設的是以命令模式開始。當我們要從命令模式轉變成插入模式時有三個鍵，分別是 a 鍵，i 鍵和 o 鍵。

a：從目前游標下一個位置開始插入。

i：從目前游標所在位置開始插入。

o：從目前游標下一行位置開始插入。

我們使用 vi 文書編輯器編輯 power1.c 檔案。

```
[root@flash chaiyen]# vi power1.c
```

當我們進入 vi 時，如果按下 i 就會進入插入模式。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
-- INSERT --
```

我們按下 i 進入插入模式，從目前游標所在位置開始插入。

```
double
main ()
{
```

當我們按下 a 進入插入模式，從目前游標下一個位置開始插入

```
double compute
main ()
{
```

當我們按下 o 進入插入模式，從目前游標下一行位置開始插入。

```
double compute(double x,double y);
main ()

{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
```

下面是 vi 編輯器命令的語法的範例

語法	說明
5dw	開始在目前游標所在的地方，刪除 5 個字元。
7dd	在目前所在位置刪除七行。
7o	在目前所在位置後空七行
7O	在目前所在位置前空七行
1G	將游標移到第一行

10yy	拷背 yanks 下十行到緩衝記憶體
d	刪除字元或行數
u	回複到上一個動作
P	貼上所複製的文字在目前所在的位置之後
p	貼上所複製的文字在目前所在的位置之前
: r 檔名	從指令檔名讀取資料，再將資料插入目前所在位置
: q!	離開 vi 編輯器而沒有儲存任緩充區的何資料
: wq	儲存緩衝區的資料然後離開
: w 檔名	儲存緩衝區的資料到指定的檔名
: w! 檔名	覆寫目前的資料到指定的檔名中
ZZ	離開 vi 編輯器，並且儲存檔案
: e 檔名	建立新檔案
: n 檔名	載入新的檔案
: set nu	顯示每一行的編號
: set nonu	不顯示每一行的編號
/ 字串	尋找所輸入的字串。找到字串時，再輸入 n 就會再找下一個。
? 字串	尋找所輸入的字串。找到字串時，再輸入 n 就會再找下一個。
^b	將游標向前捲動一頁
^f	將游標向後捲動一頁

在進入檔案後

命令模式：

用 esc 鍵切換至此模式，開始編輯時，vi 在此模式。

輸入模式：

vi 會將鍵入的字當作本文而顯示在螢幕上。

最後一行模式：在命令模式下鍵入：或 / 可使 vi 進入此模式

：set nu 可以顯示行數。

： / 字 可以搜尋所要搜尋的字。

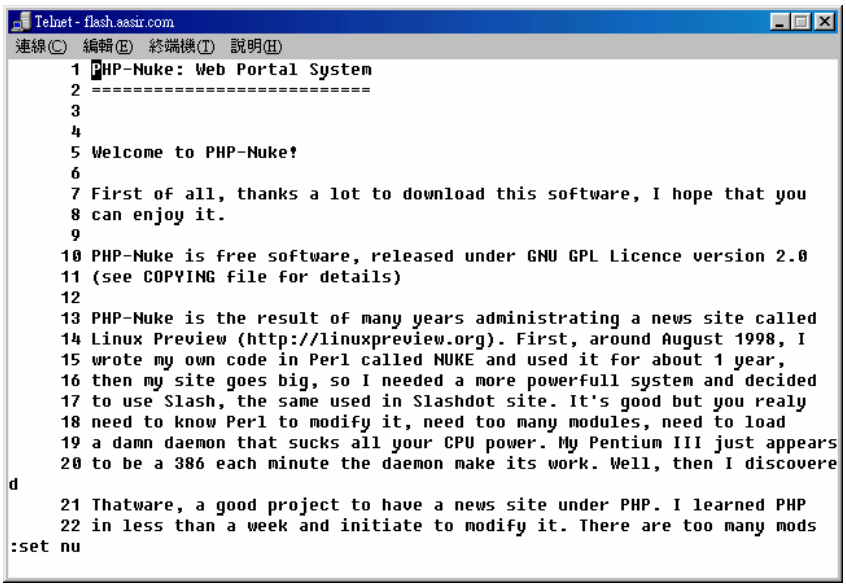
：q　離開 vi 編輯器

：q！　離開 vi 編輯器而不儲存

：qw　離開 vi 編輯器且儲存

我們使用 vi test.php 來編輯 test.php 的檔案。

我們使用 set nu 來顯示資料的行號。



我們使用：/ Linux 來搜尋 Linux 這個字串。

我們使用：qW 來儲存所編輯的資料。

我們使用：q!不除存資料而離開 vi 編輯器。

字串替代命令	說明
: s/scanf/good	只有將這一行的 scanf 字串替換成 good 字串，一次。
: s/scanf/good/g	在游標所在位置的那一行字串 scanf 都替換成 good
: 1,10s/scanf/good/g	從第一行到第十行的 scanf 字串都替換成 good 字串
: 1,$s/scanf/good/g	將整個檔案的 scanf 字串都替換成 good 字串

替代字串語法為：[替代範圍]s/舊字串/新字串。

13-1-2 複製與剪下與貼上文字

我們使用 vi 編輯 power1.c。

當我們進入 vi 時，我們使用 yy 命令來複製游標所在的那一行，並且使用 5p 來將所複製的那一行貼上去五遍。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
```

我們使用 5p 來將所複製的那一行貼上去五遍。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
```

我們使用 3dd 將游標所在的下面三行給刪除。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
```

我們按下<Esc>進入命令模式，並且我們要將 lib.h 的檔案資料輸入到這裏。我們使用 r lib.h 的指令。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
:r lib.h
```

這是我們從外部檔案輸入資料的情況。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
void good(char *);
void lucky(char *);

  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
```

我們可以將英文的 scanf 字串全部轉換成中文字的'掃描'。我們使用命令

：1,$s/scanf/掃描/g。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
void good(char *);
void lucky(char *);

  printf ("請輸入x:");
  scanf ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  scanf ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
~
~
~
~
~
~
~
:1,$s/scanf/掃描/g
```

這是替代的情況。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
void good(char *);
void lucky(char *);

  printf ("請輸入x:");
  掃描 ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  掃描 ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
~
~
~
~
~
~
~
:1,$s/scanf/掃描/g
```

我們在命令模式中使用：set nu，來顯示每一行的編號。

```
double compute(double x,double y);
main ()
{
  float x, y;
  printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
  printf ("請輸入x:");
  printf ("請輸入x:");
void good(char *);
void lucky(char *);

  printf ("請輸入x:");
  掃描 ("%f", &x);
  printf ("請輸入y:");
  掃描 ("%f", &y);
  printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
}
~
~
~
~
~
~
~
:set nu
```

我們要把第五行到第七行的 x 字元替換成 z 字元，我們在命令模式中使用

：5,7s/xz/g，將第五行到第七行的 x 字元替換成 z 字元。

```
 1 double compute(double x,double y);
 2 main ()
 3 {
 4   float x, y;
 5   printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
 6   printf ("請輸入x:");
 7   printf ("請輸入x:");
 8 void good(char *);
 9 void lucky(char *);
10
11   printf ("請輸入x:");
12   掃描 ("%f", &x);
13   printf ("請輸入y:");
14   掃描 ("%f", &y);
15   printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
16 }
~
~
~
~
~
~
~
:5,7s/x/z/g
```

這是替換的情況。

```
 5   printf ("請輸入z的y次方，以便求z的y次方的值\n");
 6   printf ("請輸入z:");
 7   printf ("請輸入z:");
```

我們使用<Esc>回到命令模式中，我們按下 u 就可以回到還沒替換的步驟前。u 就是 undo 的意義。u 就是回到前一步驟。這是還未替換 x 成 z 前的情況。

```
 1 double compute(double x,double y);
 2 main ()
 3 {
 4   float x, y;
 5   printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
 6   printf ("請輸入x:");
 7   printf ("請輸入x:");
 8 void good(char *);
 9 void lucky(char *);
10
11   printf ("請輸入x:");
12   掃描 ("%f", &x);
13   printf ("請輸入y:");
14   掃描 ("%f", &y);
15   printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
16 }
```

我們使用 w power.c 來將資料儲存到 power.c 上面。

```
 1 double compute(double x,double y);
 2 main ()
 3 {
 4   float x, y;
 5   printf ("請輸入x的y次方，以便求x的y次方的值\n");
 6   printf ("請輸入x:");
 7   printf ("請輸入x:");
 8 void good(char *);
 9 void lucky(char *);
10
11   printf ("請輸入x:");
12   掃描 ("%f", &x);
13   printf ("請輸入y:");
14   掃描 ("%f", &y);
15   printf ("x的y次方: %f\n",compute(x,y));
16 }
~
~
~
~
~
~
~
~
~
:w power.c
```

我們按下 ZZ 就可以離開 vi 編輯器了。

我們在 vi 文書編輯器上的命令模式下也可以執行 shell。

語法：

：!shell 指令

我們在命令模式輸入：!ls 就可以顯示目錄的內容。

```
:!ls
[No write since last change]
\         1-7         good.c          love.txt   power.c,v      test.TXT.bak
001.tif   compute.c   good.txt        lucky.c    powert.c       total
002.tif   cvsroot     good.txt.save   macro1     powerv         total2
003.tif   fo1.txt     heapsort        makefile   -print         total.c
1-1       fo2.txt     heapsort1       oo.txt     rect           total.c,v
1-3       fool.txt    heapsort.c      power      rectangle.c    uu.tt
1-4       foo.paths   lib.a           power1     rectangle.c~   win.c
1-5       foo.txt     lib.h           power1.c   test.c
1-6       foo.txt,v   love_pico.txt   power.c    test.TXT
```

我們在命令模式輸入：!pwd 就可以顯示目前的目錄。

```
:!pwd
[No write since last change]
/home/chaiyen
```

13-2 pico 文書編輯器

pico 文書編輯器讓我們可以簡單的編輯文書檔案，而且它的使用者介面是如此的方便和簡單。Pico 編輯器是免費的，而且我們只要在 shell 指令提示器上輸入 pico 就可以啟動 pico 文書編輯器了。

```
[root@flash chaiyen]# pico
```

Pico 分為主要的兩個顯示地方。在文字區我們可以輸入文字。鍵盤按鈕指令區是在螢幕的底下，而且它也顯示了鍵盤的指令。

這是我們啟動的 pico 畫面。

我們使用 pico 指令就可以編輯新的檔案，或編輯已存在的檔案。

語法：

指令：pico [參數] [檔案]

參數：

-h：列出指令的參數。

-m：讓滑鼠能在圖形化介面使用。

-o 目錄：設定操作的目錄。

我們使用 pico –h 來觀看 pico 的參數。

```
[root@flash chaiyen]# pico -h
```

這就是 pico 的參數與說明。

```
Possible Starting Arguments for Pico editor:

        Argument                Meaning
         -e             Complete - allow file name completion
         -k             Cut - let ^K cut from cursor position to end of line
         -a             ShowDot - show dot files in file browser
         -j             Goto - allow 'Goto' command in file browser
         -g             Show - show cursor in file browser
         -m             Mouse - turn on mouse support
         -x             NoKeyhelp - suppress keyhelp
defaults
         -d             Rebind - let delete key delete current character
         -f             Keys - force use of function keys
         -b             Replace - allow search and replace
         -h             Help - give this list of options
         -r[#cols]      Fill - set fill column to #cols columns, default=72
80
         -s <speller>   Speller - specify alternative speller
         -t             Shutdown - enable special shutdown mode
         -o <dir>       Operation - specify the operating directory
         -z             Suspend - allow use of ^Z suspension
         -w             NoWrap - turn off word wrap
         +[line#]       Line - start on line# line, default=1
```

當我們在編輯檔案時，只要按下<Ctrl-O>這樣就可以把檔案儲存起來。<Ctrl-O>是 Ctrl 控制鍵和 O 鍵一起按下的意義，也可以表示成^O 的符號。而如果我們要離開 pico 則我們只要輸入<Ctrl-X>，這樣就可以離開 pico 編輯器了。

我們按下^O 時，只要輸入要儲存的檔名，就可以把資料存入檔案中。這是在鍵盤按鈕指令區。

```
File Name to write : good.txt
^G Get Help  ^T  To Files
^C Cancel    TAB Complete
```

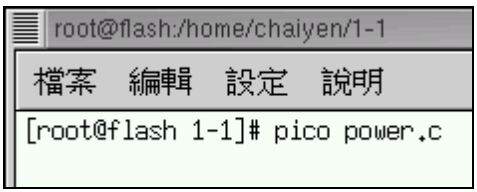
13-2-1 一般鍵盤指令和游標移動

除了將資料寫入檔案的指令<Ctrl-O>^O(控制鍵 Ctrl 加 O 鍵)和離開 pico 編輯器的指令<Ctrl-X>^X(控制鍵加 X 鍵)，pico 還有下表的指令。

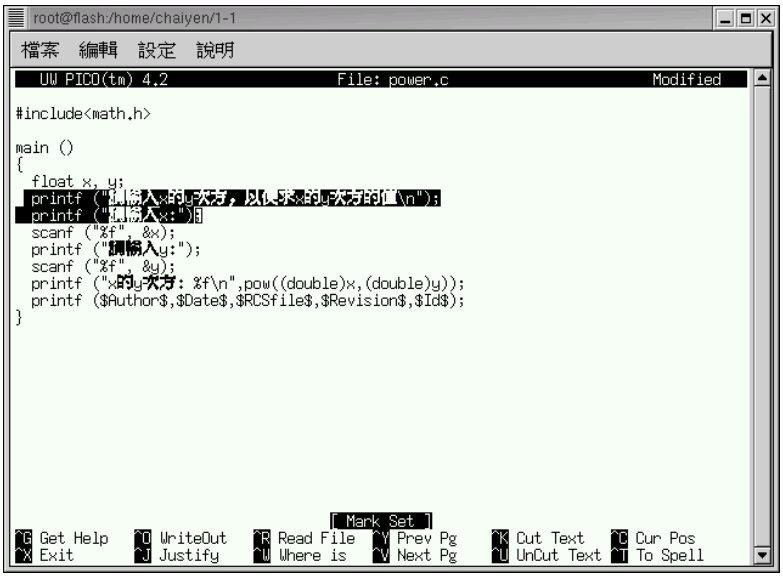
按鍵指令	說　明
<^^>	開始標示要剪下的文字區
<^C>	報告目前游標所在的位置。 以行#和字元#表示。
<^G>	Pico 的說明
<^J>	格式排列所選取的文字。
<^K>	剪下所選取的文字。
<^O>	儲存目前的資料到檔案中。
<^R>	從指定檔案中讀取文字，再將它貼到目前檔案中。
<^T>	拼字檢查。
<^U>	將複製的文字貼到目前所在的行位置。
<^V>	在 help 說明的地方往下拉一頁。
<^W>	搜尋所指定的文字。
<^X>	儲存檔案的內容然後離開 pico 編輯器。
<^Y>	在 help 說明中往上一頁。

我們可以用上下左右鍵來控制游標的上下左右移動。

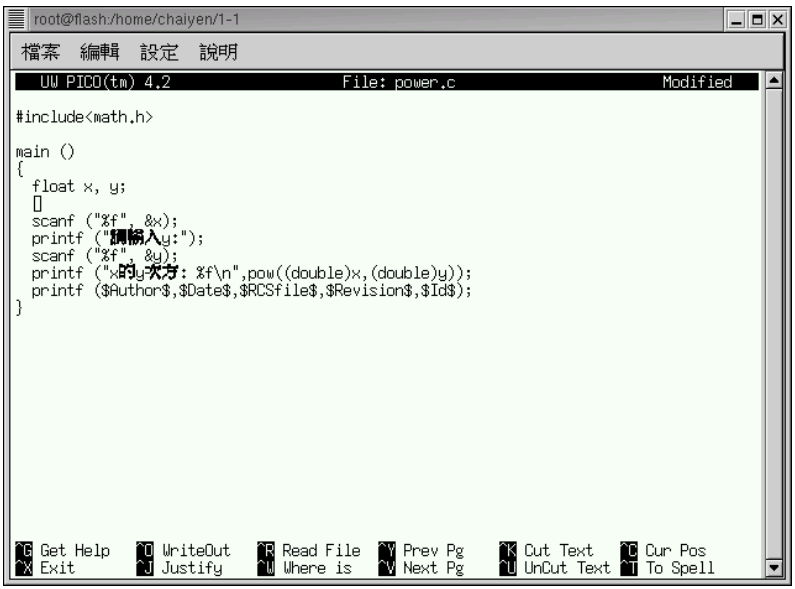
<^^>開始標示要剪下的文字區。我們可以使用這個按鈕來開始標示我們所要的區域。



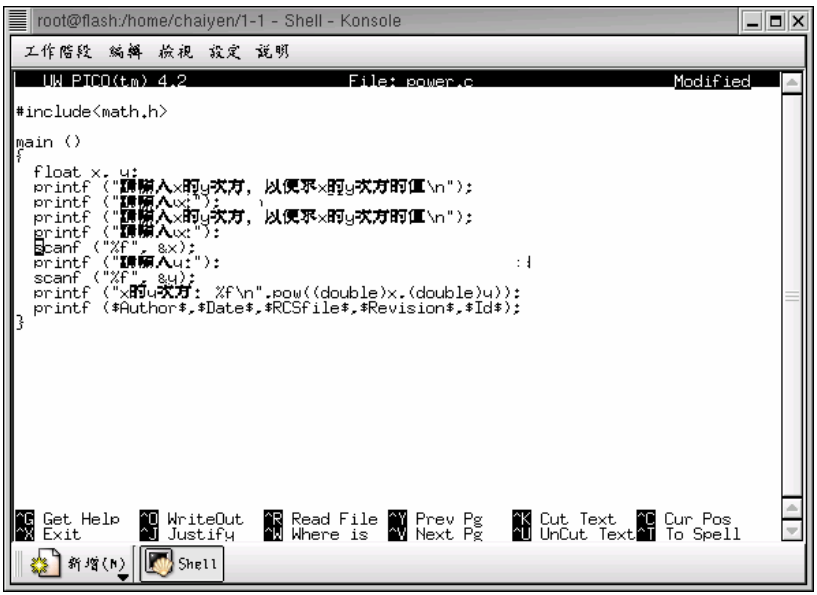
我們使用<^^>鍵<Ctrl-^>就可以將游標反白，再用移動游標，就可以將指定的地方給標示 mark 起來。



我們使用<^K>鍵<Ctrl-K>，將所標示反白的地方剪下來。



這是我們使用<^U>將所剪下的文字貼上去。

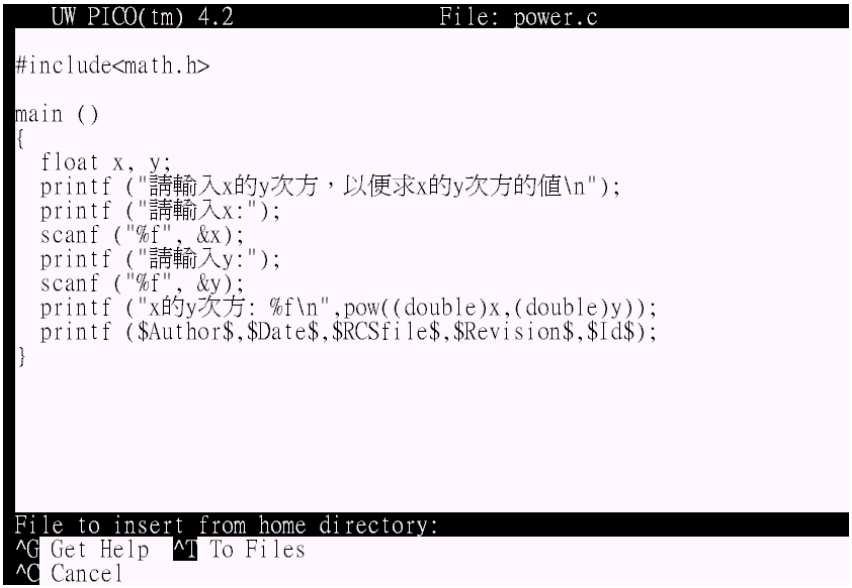


我們按下<^J>就可以格式排列所選取的文字。將我們的文字排列格式化。

我們現在可以使用<^R>鍵將其它檔案的內容輸入到我們游標所在的位置。我們現在要將 lib.h 的檔案輸入到我們游標所在的地方。

```
[root@flash 1-1]# ls
lib.h  power.c  power.c.save
```

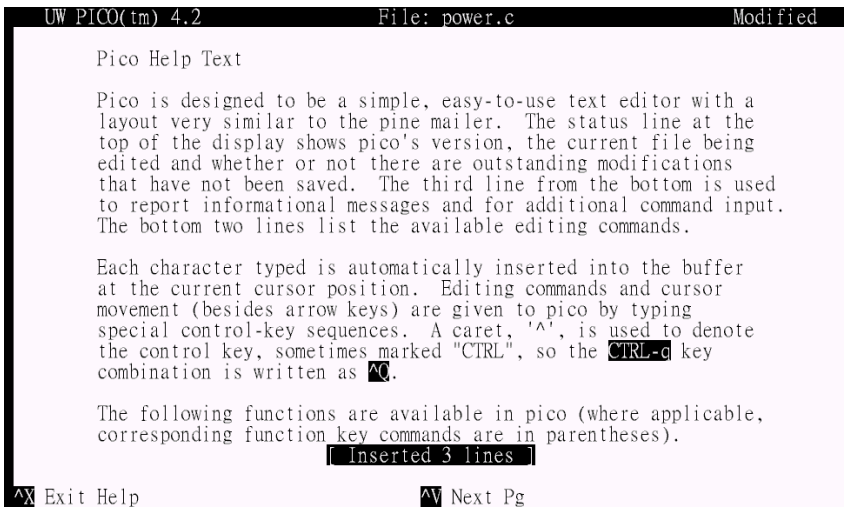
我們按下<^R>鍵，就可以將 lib.h 的檔案輸入到我們游標所在的位置。



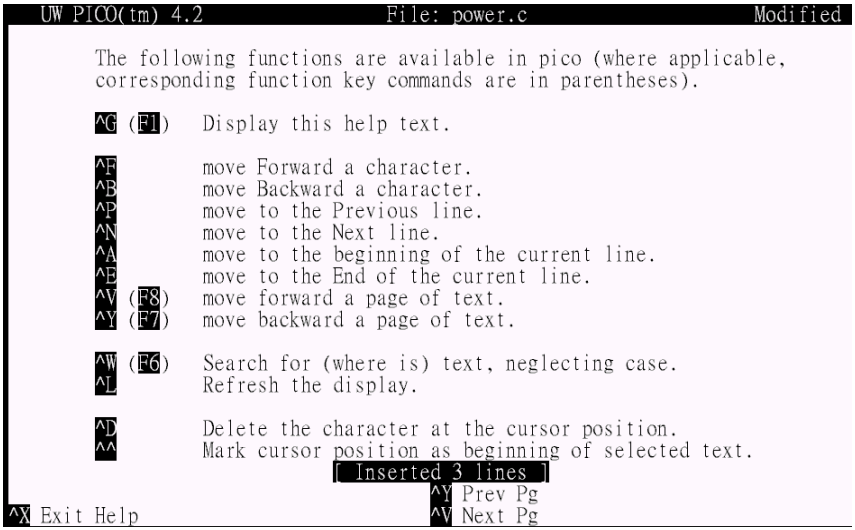
這是我們要輸入的檔案 lib.h，我們在指令上輸入我們的檔案。

這是我們將 lib.h 的檔案輸入到螢幕的情況。

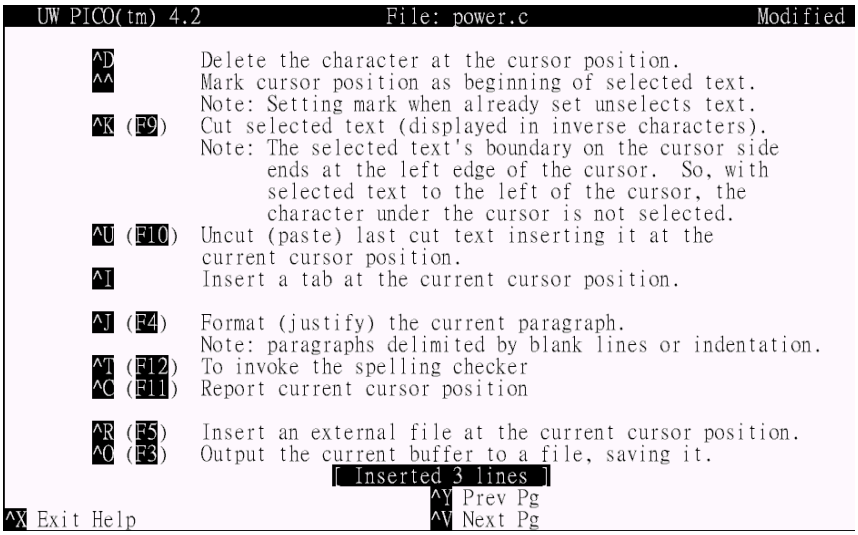
我們按下<^G>控制鍵加 G 鍵，就可以打開 pico 的說明檔。我們按下<^X>鍵就可以離開 pico 的說明檔。



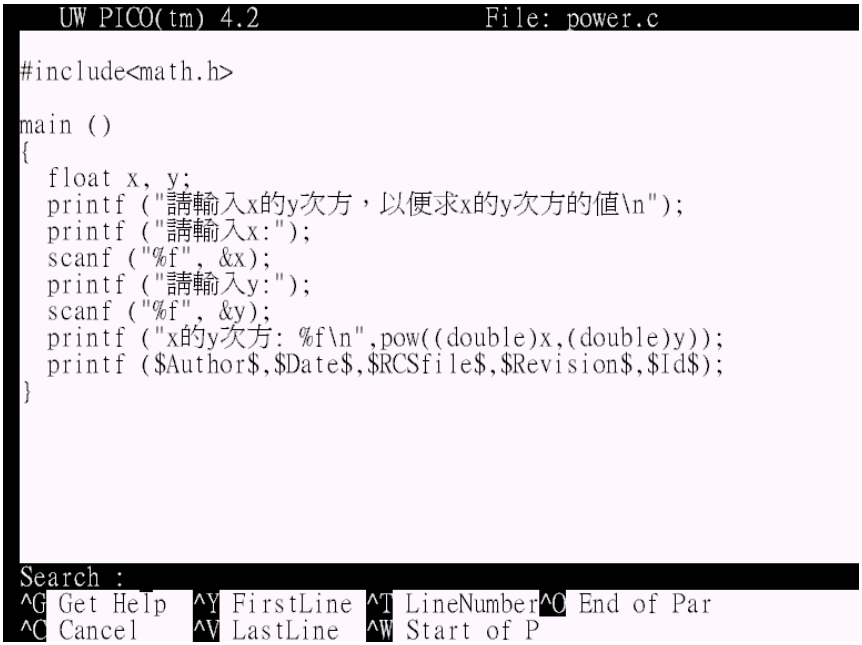
我們按下<^V>鍵就可以到說明的下一頁。



我們按一下<^Y>鍵就可以到說明的前一頁。



我們按下<^W>鍵就可以到搜尋字串的指令。

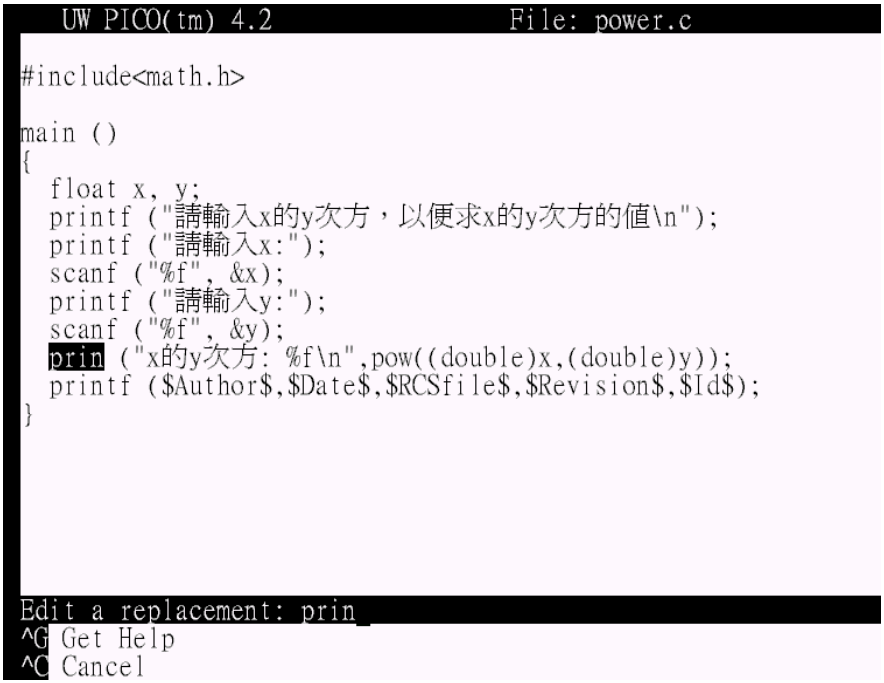


我們在 Search 上輸入我們要搜尋的字串 pow。

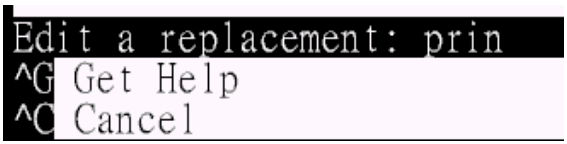
游標就會到我們要搜尋的地方 pow。

```
printf ("x的y次方: %f\n",pow((double)x,(double)y));
printf ($Author$,$Date$,$RCSfile$,$Revision$,$Id$);
```

我們按下<^T>鍵就可以到拼字檢查的指令。



我們找到一個 prin 拼字錯誤的字，因該是 printf。



我們按下<^C>鍵就可以報告目前游標所在的位置。以行#和字元#表示。。

這顯示我們的游標目前在第十一行處，並且在字元第 267。

13-3 emacs 文書編輯器

在 Linux 上面，emacs 文書編輯器是功能最多，而且最好用的文書編輯器。

Emacs 文書編輯器是全螢幕的文書編輯器，我們使用<Ctrl>加上其它鍵來控制，或者使用<Esc>。典型的螢幕是由大型的區域進入區所組成，我們可以在此區域輸入文字，而螢幕的底下則是命令模式。在命令模式區，可以顯示資訊和提示。下面是最重要的 emacs 命令。

指令	說明
<Ctrl-X>+<Ctrl-C>	離開 emacs
<Ctrl-G>	取消目前的指令和操作
<Ctrl-X>+<Ctrl-W>	儲存到目前都還未儲存的緩衝區
<Ctrl-X>+<Ctrl-S>	儲存緩充區
<Ctrl-X>+<U>	回複到前一步驟
<Ctrl-H>	說明文件
<Ctrl-X |>	從檔案插入到目前游標所在位置
<Ctrl-X 1>	刪除說明視窗

我們使用 emacs alien 就可以使用 emacs 文書編輯器來編輯 alien。

```
[root@flash chaiyen]# emacs alien
```

這是我們進入 emacs 文書編輯器的畫面。

我們按下<Ctrl-X>+<Ctrl-W>就可以將緩衝區的資料寫入並且儲存。

```
-BB-:**-F1  alien
C-x-
```

這是我們將資料寫入目錄中。

```
-BB-:---F1  alien
Write file: /home/chaiyen/
```

我們按下<Ctrl-x>+<Ctrl-C>就可以離開 emacs 文書編輯器了。

```
-BB-:**-F1  alien            (Fundamental)--L2--All------
Save file /home/chaiyen/alien? (y, n, !, ., q, C-r or C-h)
```

我們使用 emacs 檔案就可以使用 emacs 文書編輯器來編輯指定的檔案。

語法：

指令：emacs [參數] [檔案]

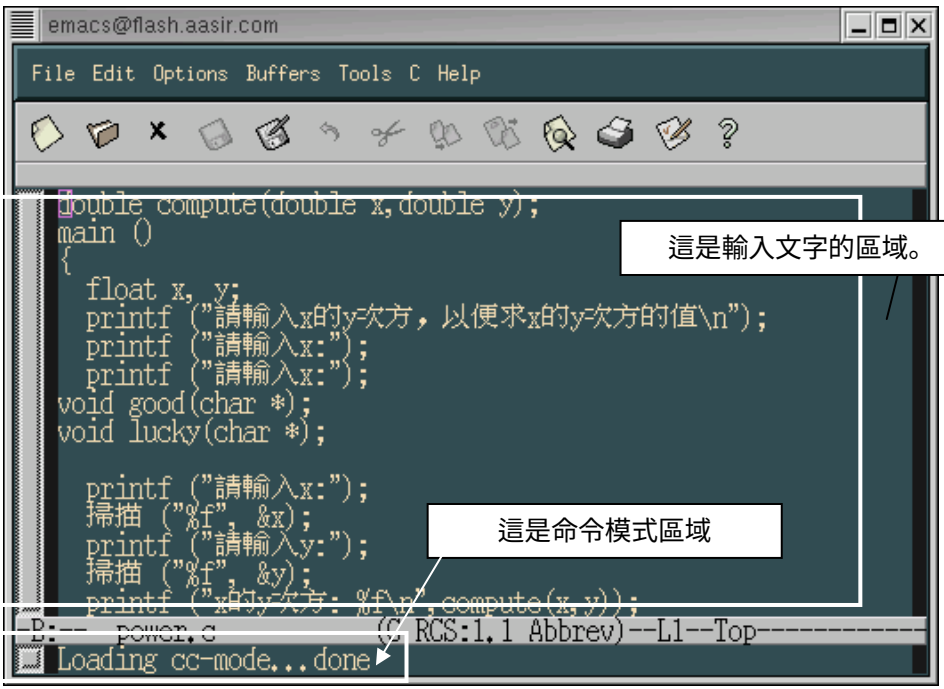
參數：

+n：從第 n 行開始編輯檔案。

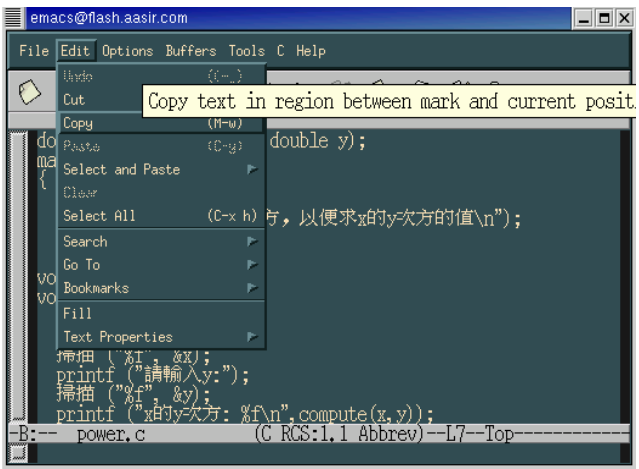
-nw：沒有打開視窗而直接執行，適合在使用者圖形化介面。

我們在 x 視窗中的終端機打開 emacs。我們輸入 emacs power.c 就可以使用 emacs 來編輯 power.c 檔案。

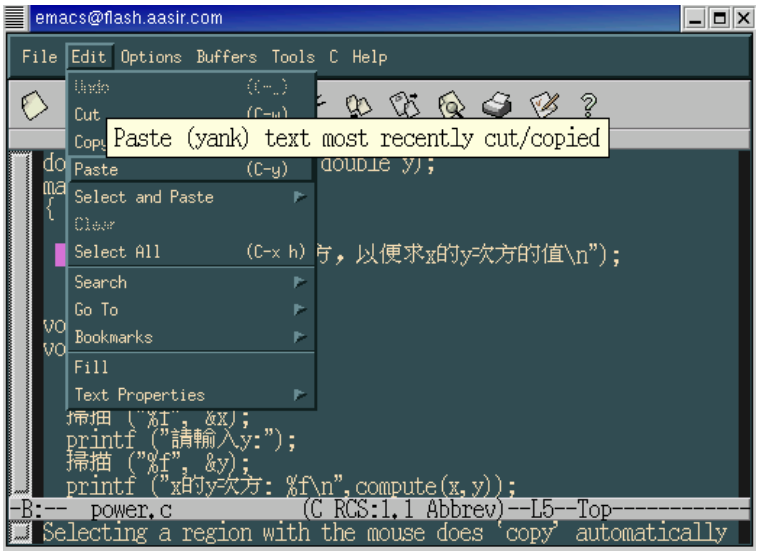
這是我們進入 emacs 的畫面。



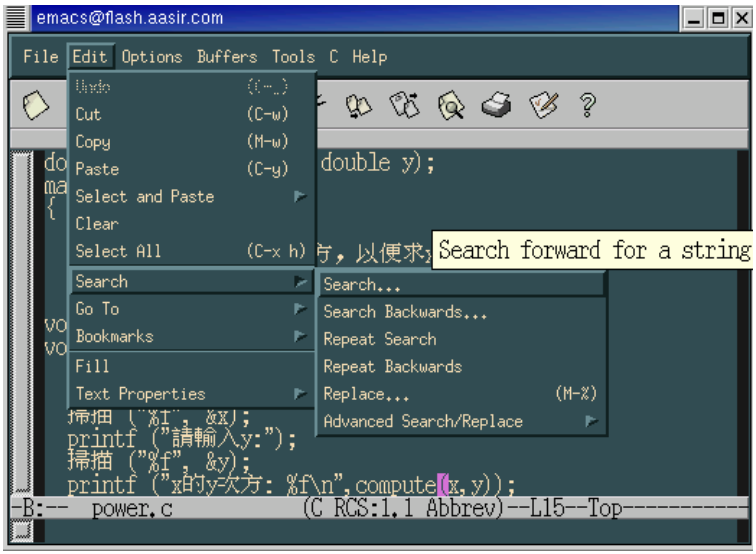
我們如果要複製文字，我們可以先選取反白的區域，我們再選取 Edit`編輯，再選取 Copy 就可以將反白的文字複製到緩衝區。



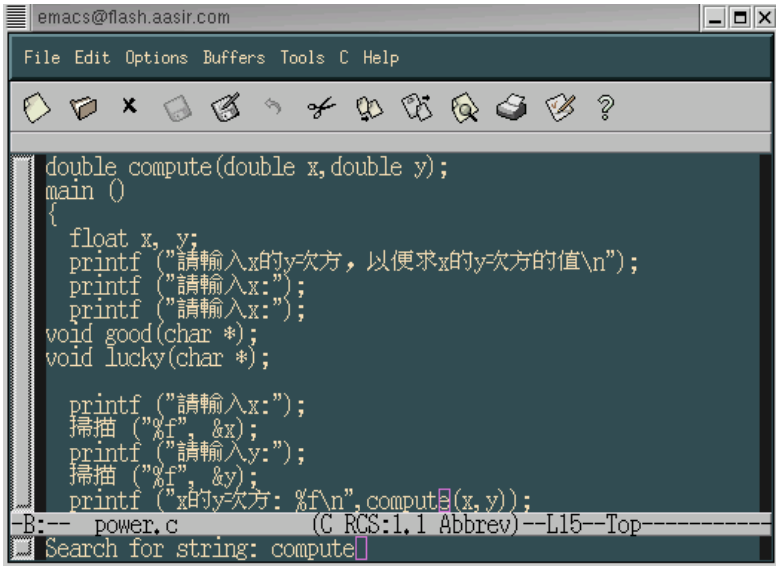
我們也可以再使用 Edit 編輯，再選取 Paste 貼上，將緩衝區的文字貼到游標所在的地方。



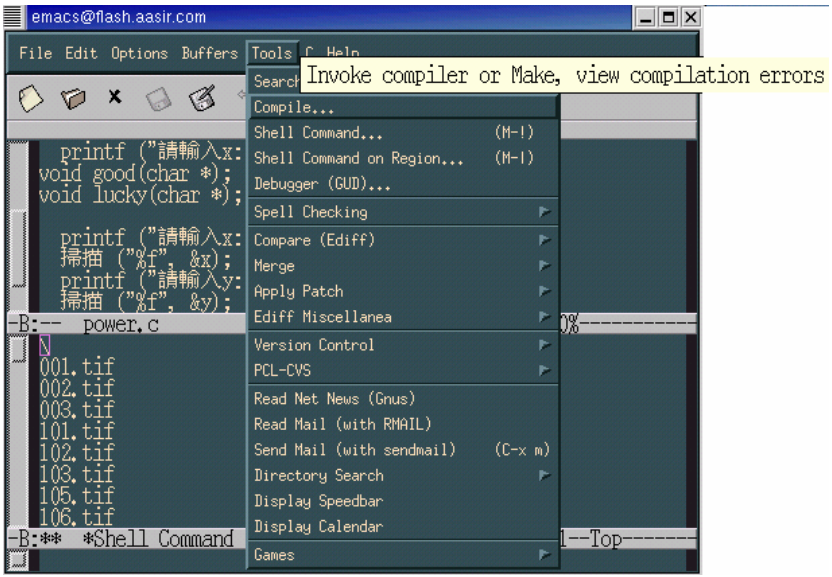
我們如果要搜尋在檔案中的字串，我們可以選取 Edit 再選取 Search，這樣就可以搜尋我們所要的字串。



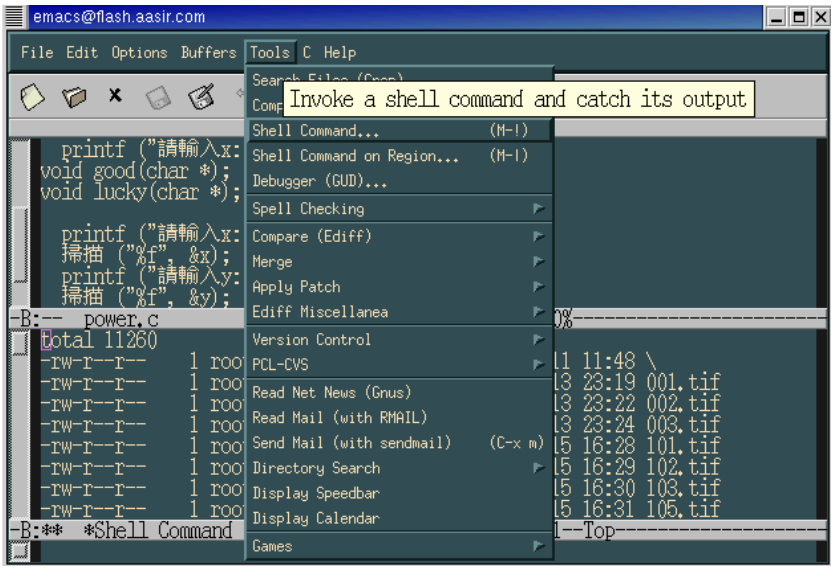
我們在底下的命令區輸入所要搜尋的字串 compute。



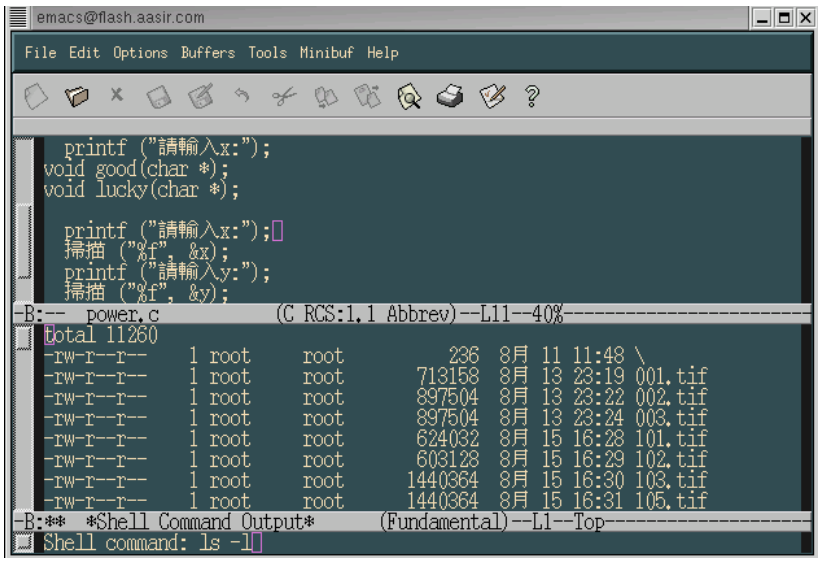
我們可以使用 Tools 的工具、來編譯我們所寫的 C 語言程式。選取 Tools 再選取 Compile 編譯。



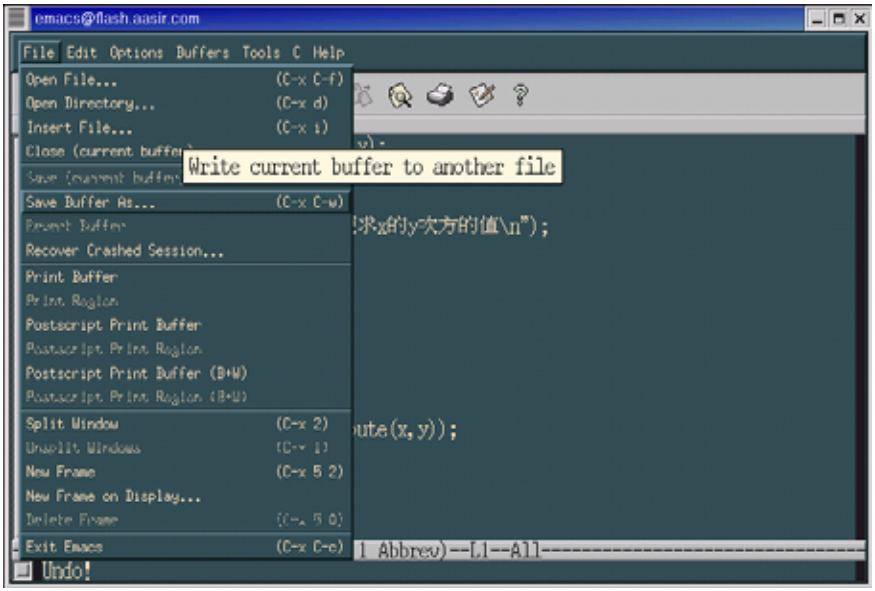
如果我們要在 emacs 上執行 shell 的指令，我們可以先選取 Tools 工具，再選取 Shell Command。



我們然後就可以在底下的 Shell Command 命令模式下輸入指令。我們輸入 ls –l 就可以顯示目錄的內容。



我們在選單上選取 File 檔案，我們再選取 Save Fuffer As 就可以將檔案儲存。



我們在視窗底部的命令模式將檔案儲存。